KONAMI

DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

KDS-DRK

ドラキュラII 呪いの封印™



ディスクカードを書き換えたキミのための

じょうずなシールのはりかた



1 同封のディスクカード用の四角いシールを1枚、きれいにはがします。



2 SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、隅をきちんとあわせてはりましょう。



3 もう1枚のシールも同じようにきれいになれば、完成です。



4 シールの四隅をもう一度軽く押さえたらOK。サア、キミもやってみよう!

● シールをディスクカードに貼る場合は指定位置へ正しく貼ってください。(誤った位置に貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。)

ドラキュラII 呪いの封印

TM

も く じ

ゲームをはじめるには、前準備が必要なんだ！



ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続して、本体のPOWERをONにしよう。きちんと接続していれば、マリオとルイージが追いかけっこをする画面が出てくるので、ディスクカードのSIDE　Aを上にしてセットする。とくに、裏表には注意しよう。

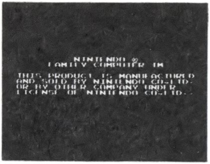
画面がちゃんと出ないときは、もう一度、最初から接続を確かめて、ディスクカードをセットしなおしてみよう。





"NOW LOADING…"という表示のあと、右のような画面が出てくる。だけど、SIDE Aが上になっていないと出てこないぞ！

右下のようなタイトル画面が出てきたら、STARTボタンを押そう！　ディスクゲームならではの、モードセレクト画面へ進めるぞ。



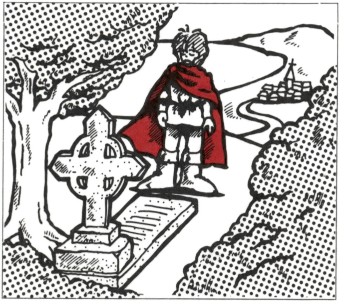


ディスクドライブの赤ランプがついているときは、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチにさわらないで！　説明書をよく読もう！

ドラキュラII プロローグ

〝悪魔城ドラキュラ〞…あの衝撃のラストシーンから、7年の歳月が過ぎた。そして、舞台は再びここ、トランシルバニアの片田舎へと戻ってきた……。

英雄・シモン＝ベルモンドは、ドラキュラを倒し、その肉体を100年の永い眠りにつけた。



だが、彼は自分自身の肉体を犠牲にして戦っていたのだ。

ドラキュラとの死闘でうけた背中の傷が、日ましに彼の肉体をむしばみ、そして彼は自分の死期が近づいているのを感じた。



ある朝、シモンはベルモンド一族の眠る、天使の丘の墓の前にきた。

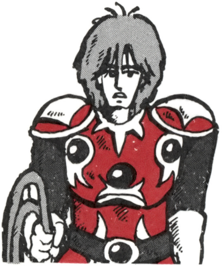
そして自分自身の生涯をふりかえっていた。

その時、シモンは背中に気配を感じ、ふりむくと、朝もやの中に、1人の女性が立っていた。女性はシモンに話しかけてきた。

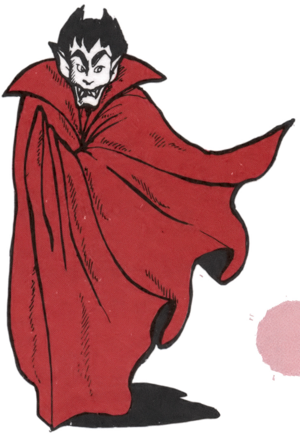
「あなたの生命は、邪悪な呪いに左右されています。

このままでは危険です。

しかし、もし今もあなたの心が、邪悪に対し、生命を賭けて立ちむかう勇気を持っているなら、神はあなたに力をさずけるでしょう。



邪悪な呪いの力が再び年月をおって蓄積され、その力が頂点に達したとき、ドラキュラは再び復活するのです。永久にその肉体を消滅させる方法は１つしかありません。



ドラキュラの肉体は、粉砕されてから７年目の今日、復活をはじめます。つまり、肉体の５つの部品が地上に姿を現すのです。この肉体を、呪いの力が弱いうちに見つけだし、牙城であるドラキュラ城で焼きはらい、封印してしまうのです。

この封印により、ドラキュラ伝説にも終止符が打たれることでしょう。

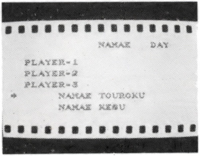
プロローグ



　そして、あなたの背中の傷も、呪いから解放され癒えるでしょう。
　この方法でしか、ドラキュラを永久に消滅させることはできません」
　この言葉を最後に、女性は朝もやのむこうへと消えていった。
　そして、英雄・シモン＝ベルモンドは再び新たなる決意で旅だつのであった。もうあなたの後に道はない！
　戦えシモン！
　Please. Remember Bitter Memories in TRANSILVANIA！

名前登録の仕方

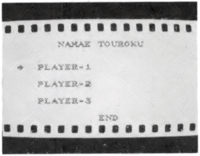
●タイトル画面でSTARTボタンを押すと、モードセレクト画面がでる。ここで名前を登録するんだ。このゲームでは、3人のデータを保存できるよ。



名前の登録方法

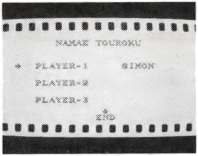
①モードセレクト画面で"NAMAE TOUROKU"をセレクトして、STARTボタンを押す。

②3人のうち、あいているPLAYERをセレクトして、STARTボタンを押す。



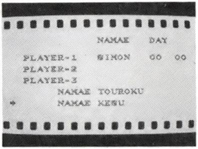
③アルファベットを✚コントロールボタンで選んでⒶボタンを押す。

④最後にENDを選び、Ⓐボタンを押して登録完了だ。
訂正は⬇をⒷボタンで訂正したい文字に合わせて、✚コントロールボタンで選びなおす。

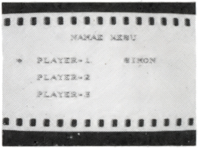


登録した名前を消すときは

①モードセレクト画面で"NAMAE KESU"をセレクトして、STARTボタンを押す。



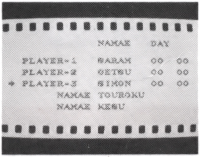
②次に、消したい名前のところまで➡を移動させて、STARTボタンを押せばOKだ！
あとは、また新しい名前を、名前の登録方法と同じように入力すればいいんだよ。



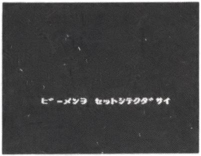
さあ！　ゲームスタートだ

名前の登録が終わったら、いよいよゲームスタート。

自分の名前を登録したPLAYERをセレクトして、STARTボタンを押せば、ゲームスタート。



もしも、ゲーム中にディスクカードのA面とB面をいれかえる表示が画面にでたら、その指示に従ってディスクカードを入れかえよう。

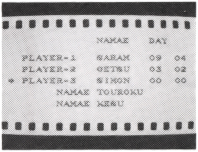




また、ディスクカードを入れかえるときは、A面とB面をまちがえないように気をつけよう。

ゲームのデータが保存できるぞ

このゲームは、ゲームオーバーになったときに、今まで集めたドラキュラの遺骸やアイテム、ゲーム中での日付、今までプレイした回数などを保存できる。これで、敵にやられても安心だ。



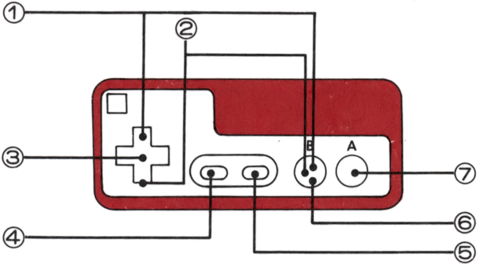
ゲームオーバーになったら

もしも、プレイヤーがゲームオーバーになってしまったとき、コンティニューをセレクトしよう。

これで、プレイヤーは、ゲームオーバー時の場所から再びゲームをスタートできるよ。



コントローラーの使い方



①✚コントロールボタン（上）とⒷボタン

プレイヤーが、ムチ以外のアイテムを使える。（聖水、短剣を相手に投げる。クイを打ち込む。炎を使う。にんにくを置く。など…）

②✚コントロールボタン（下）とⒷボタン

プレイヤーが、しゃがみながらムチを使える。敵の攻撃をかわして、ムチで打て！

③✚コントロールボタン

- 上下…プレイヤーが階段を昇り降りする。
- 左右…プレイヤーが左右に移動する。
- 上…ドアの前で押すと中に入れる。
- 下…プレイヤーがしゃがむ。

④SELECTボタン

ゲームのプレイ中に押すとポーズがかかる。

⑤STARTボタン

ゲームを開始するときに使う。また、ゲーム中に使うと、マルチ画面表示がでて、✚コントロールボタンでアイテムを選べる。STARTボタンでゲーム再開。

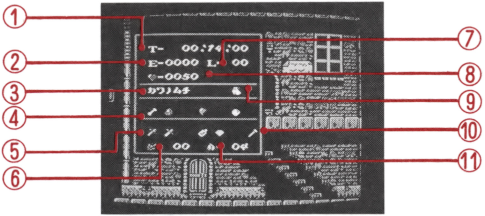
⑥Ⓑボタン

ムチを打てる。(Ⓐボタンを押しながらⒷボタンを押すと、ジャンプしてムチを打てるぞ）また、町で人に接触したときに押すと、会話ができる。

⑦Ⓐボタン

プレイヤーがジャンプする。

ゲーム画面の見方



①ゲーム内の時刻
②プレイヤーの経験値
③ムチの種類
④いままで集めたドラキュラの遺骸
⑤攻撃アイテム
⑥薬草の残り数
⑦プレイヤーのレベル
⑧ハート…アイテムの使用回数が増える。またアイテムを買うお金にもなる。
⑨持っているだけで有効なアイテム
⑩樫の木のクイ
⑪にんにくの残り数

ゲームの中の昼と夜

●このゲームには、昼と夜のシーンがあり、それぞれゲームを進めて行くにあたって特徴があるんだ。

昼　ドラキュラの呪いの謎を解くために、いろいろな場所を歩きまわる。アドベンチャーゲーム的な要素がある。

　昼間の町は、家の中などにも入れるので、どんどん入って町の人から情報を集めよう。町以外では、敵がシモンを待ちうけているぞ。

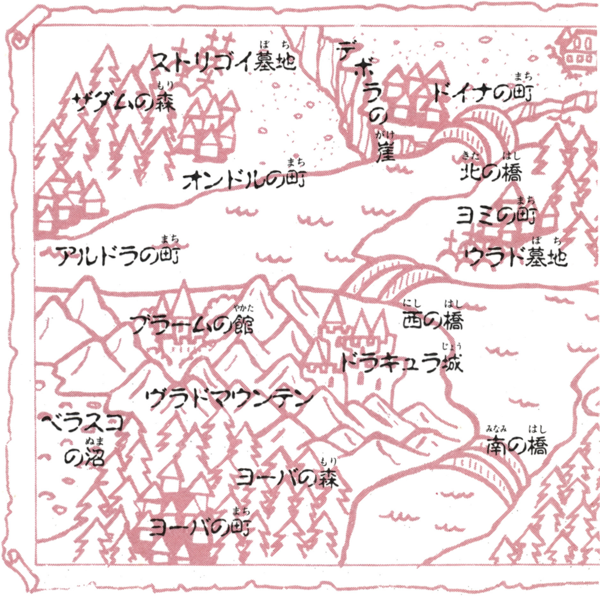
夜　プレイヤー自身の経験値をあげるための、アクションゲーム。

　夜の町は、人がいない。

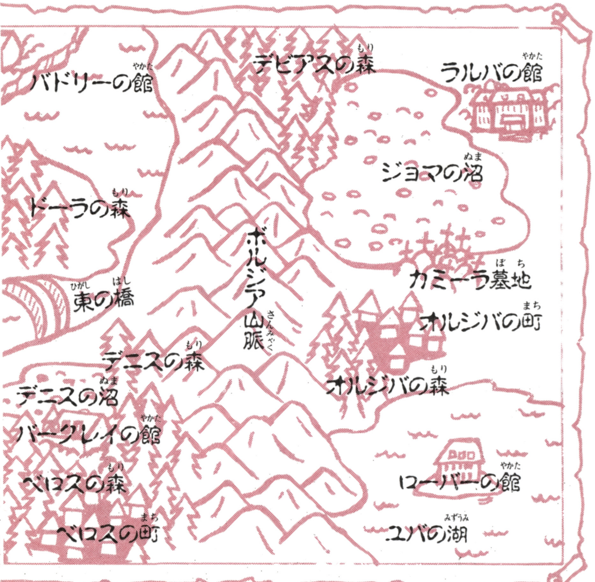
　夜でてくる敵は、とても強いけれど、その分、経験値が高いので、倒しがいがあるぞ！



トランシルバニアのマップ

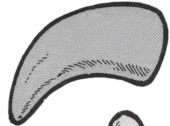


●これが謎(なぞ)につつまれたトランシルバニアだ！



アイテム紹介

●ハートでお金をためて、アイテムを買おう。



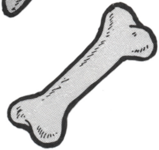


←爪

ドラキュラの遺骸の1つ。
悪魔の力を象徴！

目玉→

遺骸の1つ。悪魔のまなこだ。



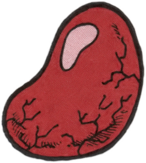
←あばら骨

遺骸の1つ。悪魔を実体
化させる力を持つ。



指輪→

遺骸の1つ。悪魔の印。



←心臓

遺骸の1つ。悪魔の心。



ロザリオ→

封印するときには、絶対に必要だ！



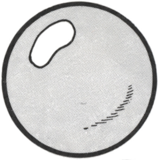
◀絹の袋

薬草の許容量が増えるぞ。



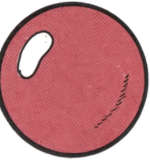
水晶玉(白)▶

魔力を持つアイテム。
ただし魔力は弱い。



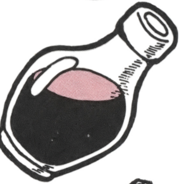
◀水晶玉(青)

白玉よりも魔力は強力。



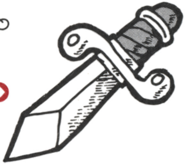
水晶玉(赤)▶

これがないとドラキュラ城に行けない。



◀聖水

アイテムの隠された床や壁をくずせる。



短剣▶

遠い敵を倒せる。



◀銀のナイフ

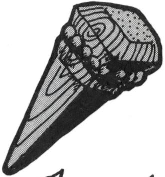
短剣より、飛距離が長く、遠く飛ぶ。



◀金のナイフ

謎の力を秘めた、最強のナイフ。

樫の木のクイ▶



館でドラキュラの遺骸を得るのに必要。



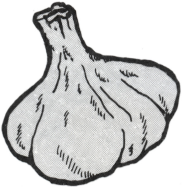
◀炎

悪魔は火に弱いので有効なアイテムだ。

月桂樹の葉▶



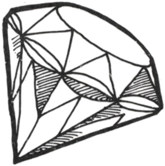
すべての敵からダメージをうけなくなる。商人から買える。



◀にんにく

置くと、通った敵がダメージをうける。

跳鉱石▶



壁にぶつかるとはねかえってくるぞ。

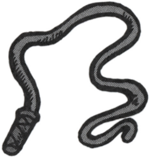
アイテムの紹介



◀カワノムチ

シモンがはじめから持っているムチ。

イバラのムチ▶



カワのムチより強力。

◀クサリのムチ



敵にかなりのダメージをあたえられる。

フンドウノムチ▶



クサリのムチよりも長く、先に鋼鉄の玉がついているぞ。

◀ホノオノムチ



魔法でフンドウノムチを変えてもらう。不思議な力がある。

ハート▶

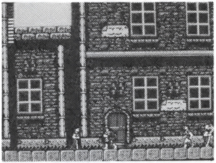


敵を倒すとでる。お金や経験値が増える。

ゲームシーン紹介

●町の昼

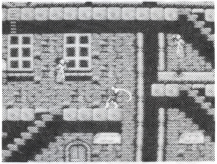
明るいうちは、町の人びとが歩いているので、どんどん情報を聞きだそう。中にはウソをつき、シモンをまどわす人もいる。



●町の夜

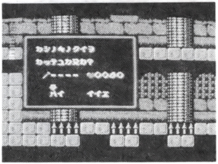
夜は敵のモンスターがウヨウヨしている。

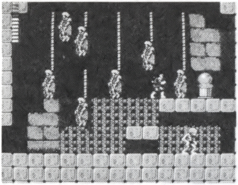
戦いをつんで、経験値をあげて行こう。



●商人

いろいろなアイテムを売ってくれる。✚コントロールボタンでセレクトし、Ⓑボタンで、「はい」「いいえ」を決定する。

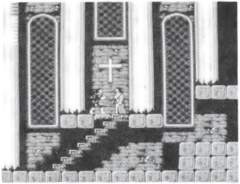




●館

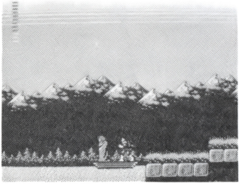
ここには、ドラキュラの遺骸が安置されている。

これらをすべて集めてドラキュラ城へ行くのだ！



●教会

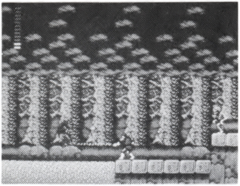
夜は危険なので、昼間のうちに教会に入り、体力を回復するんだ！　無理な戦いはさけよう。



●船頭

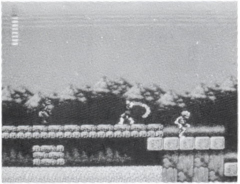
どこかへ連れて行ってくれるが、手にいれたドラキュラの遺骸によって、行く場所がかわる。

ゲームシーン紹介



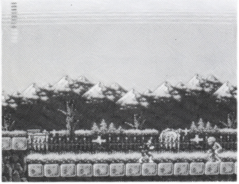
●森

森にも、敵のモンスターがシモンを待ちうけているぞ。
どんどん戦い、経験値とお金をかせごう！



●橋

川のむこう側にわたれる。橋の上にも敵がいるぞ。倒しながらわたって行こう。



●墓地

墓地には、重要なアイテムを持ったおじさんがいる。
このおじさんをさがしだすんだ！

このたびはコナミの「ドラキュラⅡ　呪いの封印」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。なお、ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。

1987年８月28日初版

発行　コナミ株式会社

〒101　東京都千代田区神田神保町3丁目25　TEL. 03-264-5678(代)
〒561　大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5　TEL. 06-334-0335(代)
〒810　福岡市中央区天神2丁目8-30　TEL. 092-715-2367(代)
〒060　札幌市中央区北1条西5丁目2-9　TEL. 011-232-3778(代)

コナミ最新情報

(北海道地区)	札幌	011(851)3000	(北陸地区)	新潟	025(229)1141
(東北地区)	秋田	0188(24)7000	(関西地区)	大阪	06(334)0399
	青森	0177(22)5731	(四国地区)	松山	0899(33)3399
(関東地区)	東京	03(262)9110	(九州地区)	福岡	092(715)8200



コナミ株式会社 KDS-DRK